

WILD LIFE Super Lotto

für 1–6 Spieler ab 4 Jahren

Inhalt: 6 Lebensraumkarten, 54 Tierkärtchen

Wie wird gespielt?

Ganz nach Lotto-Art, aber je nach Alter der Spieler ganz einfach oder auch sehr anspruchsvoll.

Kinder im Vorschulalter spielen folgendermassen:

Jeder Spieler nimmt eine grosse Lebensraumkarte. Der Spielleiter legt die einzelnen Tierkärtchen mit der Bildseite nach unten vor sich hin. Werden nicht alle Lebensraumkarten benützt, werden die dazugehörigen Tierkärtchen zur Seite gelegt. Der Spielleiter greift ein Kärtchen aus seinem Vorrat heraus und zeigt das Tierbild. Wer das gleiche Tier auf seiner Lebensraumkarte findet, meldet sich, erhält das Kärtchen und legt es auf das entsprechende Tierfeld seiner Karte. Wer auf seiner Lebensraumkarte zuerst alle neun Tierkärtchen ablegen konnte, ruft laut «Lotto» und ist somit der Sieger.

Angehende Zoologen spielen wie folgt:

Kennen die Spieler die Tiere schon recht gut, so zeigt der Spielleiter nicht das Bild des Kärtchens, sondern ruft den Namen des abgebildeten Tieres aus. Der Besitzer der Lebensraumkarte, auf der dieses Tier vorkommt, meldet sich und erhält das Kärtchen.

Fortgeschrittene Tierkenner können auch so spielen:

Jeder Spieler erhält eine Lebensraumkarte und dreht sie um (Bildseite nach unten). Der Spielleiter ruft ein Tierkärtchen nach dem anderen aus. Wer weiss, dass das ausgerufene Kärtchen zu seiner Lebensraumkarte passt, erhält das Kärtchen.

Wenn ein Spieler sich geirrt hat, muss er ein beliebiges Kärtchen dem Spielleiter zurückgeben. Sobald ein Spieler neun passende Kärtchen besitzt, hat er gewonnen und die Partie ist zu Ende. Die Lebensraumkarten werden umgedreht, für jedes darauf passende Tierkärtchen gibt es einen Punkt.

Für Profis

Es wird ohne Lebensraumkarten gespielt und alle Tierkärtchen werden auf einen grossen Stapel (Bildseiten nach unten) in die Mitte gelegt. Der Reihe nach zieht jeder Spieler ein Tierkärtchen und zeigt es allen Mitspielern. Wer nun etwas über dieses Tier erzählen kann, wie es heisst, wo und wie es lebt, wodurch es sich von ähnlichen Tierformen unterscheidet usw., erhält das Kärtchen. Wer zuerst die meisten Kärtchen hat, ist Sieger.

Wichtig: Vor dem Spiel wird vereinbart, ob der Spielleiter oder alle Mitspieler jeweils entscheiden, wer das Tier am besten beschrieben hat.

WILD LIFE Super Loto

pour 1–6 joueurs dès 4 ans

Contenu: 6 cartons habitat, 54 cartes animaux

Comment jouer?

Il s'agit d'un jeu de loto qui peut se jouer très simplement ou de manière complexe selon l'âge des joueurs.

Variante pour enfants en âge préscolaire

Chaque joueur prend un carton habitat. Le meneur de jeu pose les cartes animaux face contre table. Si les cartons habitat ne sont pas tous utilisés, il faut retirer les cartes animaux correspondantes. Le meneur de jeu prend une carte animaux parmi celles qui sont posées devant lui et montre l'image de l'animal. Celui qui trouve l'image correspondante sur son carton habitat s'annonce et pose la carte sur la case où il est illustré. Celui qui a recouvert les neuf images de son carton habitat avec des cartes animaux crie «loto» et gagne la partie.

Variante pour futurs zoologues

Lorsque les joueurs connaissent déjà bien les animaux, le meneur de jeu ne montre plus l'image de l'animal, mais dit simplement son nom. Celui qui est en possession du carton habitat représentant l'animal en question s'annonce et pose la carte sur la case correspondante.

Variante pour avancés

Chaque joueur reçoit un carton habitat et le retourne (image contre table). Le meneur de jeu retourne une carte animal après l'autre et dit le nom de l'animal. Celui qui sait que l'animal appartient à son habitat reçoit la carte. Un joueur qui s'est trompé doit rendre une carte animal choisie au hasard parmi celles qu'il possède. Dès qu'un joueur a réuni neuf cartes animaux correspondant à son carton habitat, il a gagné et la partie est terminée. Les cartons habitat sont retournés et chaque carte animal correspondante vaut un point.

Variante pour les pros

Cette variante se joue sans cartons habitat et toutes les cartes animaux sont réunies en tas au milieu des joueurs face contre la table. Chacun à leur tour, les joueurs tirent une carte et la montrent aux autres. Celui qui est capable de raconter quelque chose à propos de l'animal illustré, qui sait où et comment il vit, quelles sont les caractéristiques qui le distinguent des autres espèces animales, etc., reçoit la carte. Celui qui remporte le plus de cartes a gagné.

Important! Il faut définir avant la partie si c'est au meneur de jeu ou à l'ensemble des joueurs de décider qui a le mieux décrit l'animal.

WILD LIFE Super Tombola

per 1-6 giocatori dai 4 anni in su

Contenuto: 6 carte di ambienti naturali, 54 cartine di animali

Modalità del gioco

Si gioca come a tombola ma, a seconda dell'età, il gioco può essere facile o più impegnativo.

Il gioco per i bambini in età prescolare

Ogni giocatore sceglie una carta di un ambiente naturale. Il conduttore del gioco pone davanti a sé le singole cartine degli animali con l'illustrazione coperta. Se non si usano tutte le carte degli ambienti naturali, le rispettive cartine degli animali vengono messe da parte. Il conduttore del gioco scopre una cartina e mostra l'illustrazione dell'animale. Il giocatore che ha l'animale sul suo ambiente naturale lo annuncia e, dopo aver ricevuto la cartina, la pone nella rispettiva casella dell'animale riportato sul suo ambiente naturale. Chi per primo copre con le carte tutte le nove caselline del suo ambiente naturale dice «tombola» e vince la partita.

Per zoologi alle prime armi

Se i giocatori conoscono abbastanza bene gli animali, il conduttore non mostra la carta ma dice il nome dell'animale ritratto. Il giocatore che possiede l'animale sul suo ambiente naturale riceve la carta e la colloca nella rispettiva casellina.

Per i più esperti di animali

Ogni giocatore prende una carta di un ambiente naturale e la mette davanti a sé coperta. Il conduttore dice uno dopo l'altro i nomi degli animali che scopre. Il giocatore, che è sicuro che l'animale chiamato appartiene al suo ambiente, riceve la carta. Se il giocatore si è sbagliato, dovrà restituire al conduttore una cartina già vinta. Vince la partita il giocatore che per primo possiede tutte le nove carte degli animali del suo ambiente naturale. Le carte degli ambienti naturali verranno girate e per ogni cartina degli animali appartenenti all'ambiente i giocatori riceveranno un punto.

Per i veri esperti di animali

Si gioca senza carte degli ambienti naturali e le cartine degli animali vengono impilate con l'immagine coperta al centro del tavolo. A turno i giocatori pescano una cartina e la mostrano agli altri. Chi sa qualcosa dell'animale sulla cartina: il nome, dove e come vive, le caratteristiche che lo differenziano da animali simili e altre informazioni, riceve la cartina. Vince la partita chi possiede il maggior numero di cartine di animali.

Importante! Prima di iniziare la partita si dovrà convenire se sarà il conduttore del gioco o tutti i giocatori a valutare di volta in volta chi ha descritto meglio l'animale.