

Vor dir befindet sich eine Reihe von Häusern. In jedem Haus wohnt eine andere Person, manchmal mit einem Haustier. Die Frage, die du beantworten musst, lautet: „Wer lebt wo?“

## Ziel des Spiels

Versuche, alle 84 Aufgaben zu lösen und deine logischen Fähigkeiten zu trainieren.

## Inhalt

- 5 Häuser aus Kunststoff
- 84 Rätselkarten mit kniffligen Aufgaben in unterschiedlichem Schwierigkeitsgrad
- 10 Figuren (5 Hausbewohner und 5 Haustiere):



## Spielvorbereitung

Es empfiehlt sich, zu Beginn mit nur drei Häusern zu spielen. Wenn du einige Rätsel mit drei Häusern gelöst hast, kannst du dich an die Aufgaben mit vier Häusern wagen. Erfahrene Spieler spielen mit allen fünf Häusern. Entscheide, mit welcher Schwierigkeitsstufe du spielen willst, und stelle die entsprechende Anzahl an Häusern auf den Tisch.

Sortiere die Karten in aufsteigender Reihenfolge von 1 bis 84. Rätsel 1 ist das einfachste.

Die Aufgaben werden dann allmählich schwieriger. Wähle eine der nummerierten Aufgabenkarten aus, mit der du beginnen möchtest. Auf der Karte ist angegeben, wie viele Häuser du brauchst, um die gewählte Aufgabe zu lösen. Stelle die Häuser auf. Auf der Karte steht ausserdem, ob du lediglich herausfinden musst, welche Person dort wohnt, oder ob du auch die Haustiere zuordnen sollst.

Die folgende Tabelle zeigt, welche Bewohner und Haustiere du für eine Partie mit 3, 4 oder 5 Häusern brauchst.

	Bewohner					Haustiere				
3 Häuser										
4 Häuser										
5 Häuser										

## Spielanleitung

Unabhängig von der Karte, für die du dich entschieden hast, ist immer dieselbe Frage zu beantworten: Wer lebt in welchem Haus? Die Hinweise auf der Karte sind jedes Mal anders. Dafür werden verschiedene Symbole verwendet, die nachfolgend erklärt werden.

### Es gibt sieben Symbole:

- Die Figur lebt in dem abgebildeten Haus.
- Die Figur lebt nicht in dem abgebildeten Haus.
- Die Figuren sind Nachbarn.

(Vorsicht! Sie sind zwar Nachbarn, aber du weisst trotzdem nicht, wer auf welcher Seite wohnt.)

Die Figuren sind keine Nachbarn.

Die Figur A wohnt links von Figur B.

(Achtung: Sie muss nicht direkt links von Figur B wohnen!)

Die Figuren leben im selben Haus.

Die Figuren leben nicht im selben Haus.

Lies sorgfältig alle Hinweise auf der Karte. Nun ordnest du alle Figuren zu, bei denen du eindeutige Hinweise hast, so dass du dir sicher sein kannst, wo sie wohnen. Wenn ein Hinweis z.B. besagt:

„Der Hund lebt im mittleren Haus “, kannst du den Hund zum mittleren Haus stellen.

Dann entscheidest du, welche Hinweise am wichtigsten zu sein scheinen. Doch Vorsicht: Denke immer daran, dass alle Hinweise einen Sinn haben und nichts ausser Acht gelassen werden darf. Du brauchst jeden einzelnen Hinweis, um die Aufgabe zu lösen! Danach versuchst du, die nächste Figur zuzuordnen, für deren Wohnort du nun die meisten Hinweise hast. Jedes Mal, wenn du eine Figur platzierst, überprüfst du, ob dies Auswirkungen auf die anderen Hinweise hat. Mit logischem Kombinieren kannst du alle Aufgaben lösen!

Bitte beachte: Geht es in einer Aufgabe nur um Bewohner (und nicht um ihre Haustiere), muss jeder in einem anderen Haus platziert werden. Es ist nicht möglich, dass zwei Bewohner im selben Haus leben. Müssen in einem Rätsel Bewohner und Haustiere platziert werden, muss du jedem Haus einen Bewohner und ein Haustier zuordnen.

- Bist du sicher, dass die Aufgabe richtig gelöst hast? Lies die Hinweise noch einmal durch. Ergeben sie alle einen Sinn? Dann drehe die Karte um.
- Wenn du das Rätsel richtig gelöst hast, machst du mit dem nächsten weiter.

Durch die ersten Karten wirst du schnell die Logik kennen lernen, die hinter den Aufgaben steckt. Deshalb ist es empfehlenswert, die ersten einfachen Karten nicht zu überspringen. Halte dich möglichst genau an die aufsteigende Reihenfolge der Karten. Wenn du einige Rätsel auslässt, hast du ansonsten später möglicherweise Probleme bei der Lösung schwieriger Aufgaben.

## Alle 84 Rätsel gelöst? Herzlichen Glückwunsch!

Warnung! Für Kinder unter 36 Monaten nicht geeignet. Erstreckungsgefahr wegen verschluckbarer Kleinteile.



# CLUB 20x



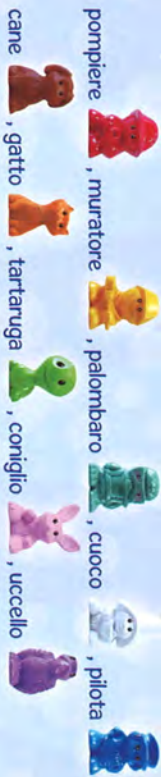
**Davanti a te si trova una fila di case. In ogni casa abita una persona diversa, talvolta con un animale domestico. Dovrai rispondere alla seguente domanda "Chi abita dove?".**

## Scopo del gioco

Dovrai cercare di risolvere tutte le 84 prove per allenare le tue facoltà logiche.

## Contenuto

- 5 case di plastica
- 84 carte con problematici indovinelli più o meno difficili da risolvere
- 10 figure (5 inquilini e 5 animali domestici):



## Preparativi del gioco

All'inizio è consigliabile iniziare a giocare solo con tre case. Dopo che hai risolto alcuni indovinelli con le tre case puoi cimentarti con quattro case. I più esperti riescono a giocare subito con cinque case. Tocca a te scegliere il grado di difficoltà del gioco e mettere in tavola il numero di case che desideri.

Seleziona le carte in ordine crescente dall'1 all'84. L'indovinello 1 è il più facile e via via il grado di difficoltà aumenta. Scegli una delle carte numerate con la quale desideri iniziare a cimentarti con gli indovinelli. Sulla carta è riportato il numero delle case che dovrai usare per risolvere il quesito. Disponi le case sul tavolo. Sulla carta, inoltre, viene riportato se devi indovinare solo gli inquilini delle case o se devi abbinare alle case anche gli animali domestici.

Nella seguente tabella sono indicati quali inquilini e animali domestici devi usare per le partite con 3, 4 o 5 case.

Caselle	Inquilini	Animali
3 case		
4 case		
5 case		

## Istruzioni per il gioco

Indipendentemente dalla carta scelta, dovrai sempre rispondere alla domanda: "Chi abita in quella casa?". Le indicazioni sulla carta sono ogni volta diverse e sono visualizzate con diversi simboli, spiegati qui.

### I simboli sono 7

- La figura vive nella casa raffigurata.
- La figura non vive nella casa raffigurata.
- Le figure sono vicini di casa.

(Avvertenzal Anche se sono vicini, tu non sai chi abita nell'una o nell'altra casa).

Le figure non sono vicini di casa.

La figura A abita a sinistra di B.

(Avvertenzal Non deve abitare direttamente a sinistra di B).

Le figure vivono nella stessa casa.

Le figure non vivono nella stessa casa.

Leggi attentamente tutte le indicazioni sulla carta. Metti ora in ordine tutte le figure per le quali hai indicazioni sicure in base alle quali sai esattamente dove vivono. Se, ad esempio, l'indicazione dice: "Il cane vive nella casa in mezzo ", puoi collocare con certezza il cane nella casa in mezzo.

Successivamente, puoi scegliere tra le indicazioni quelle che ti sembrano più importanti.

Attenzione però! Tieni sempre presente che tutte le indicazioni hanno un significato preciso che non devi trascurare. Per trovare la soluzione dovrai quindi prendere in considerazione tutte le indicazioni che ti vengono fornite! Cerca poi di sistemare al posto corretto la seconda figura per la quale ti viene proposto il maggior numero di indicazioni. Ogni volta che collochi una figura in un posto, verifica se la tua scelta è compatibile con le altre indicazioni. Combinando con logica le diverse indicazioni riuscirai a risolvere tutte le prove!

**Avvertenzal:** Se in una prova vengono considerati solo gli inquilini e non i loro animali domestici, ogni persona deve venire collocata in una casa diversa. Non è quindi possibile che due persone abitino nella stessa casa. Se in una prova si devono collocare al posto corretto le persone e i loro animali, dovrai mettere in ogni singola casa un inquilino e un animale.

- Sei sicuro di aver trovato la corretta soluzione per le diverse prove? Rileggi attentamente ogni volta tutte le indicazioni. Hanno un senso logico con la tua scelta? In caso affermativo gira la carta.
- La soluzione è riportata di volta in volta sul retro della carta. Se hai superato la prova puoi continuare con la carta successiva.

Dopo aver usato le prime carte sarai in grado di procedere in modo logico per trovare la soluzione ai diversi problemi. Per questo motivo ti consigliamo espressamente di non mettere da parte le prime carte con le prove più semplici ma di usarle progressivamente secondo la loro successione numerica, con un crescente livello di difficoltà. Se tralasci alcune carte può succedere che in seguito avrai difficoltà a risolvere problemi più difficili.

## Hai superato tutte le 84 prove? Vive congratulazioni!!

Attenzioni! Non adatto ai bambini di età inferiore ai 3 anni.

Contiene piccole parti che potrebbero essere ingerite. Pericolo di soffocamento.

© 2011 Edition Carlit, Grundstrasse 9, 5636 Würenlos

© 2009 Lemada light industries israel, all rights reserved.



Tu te trouves devant une rangée de maisons habitées par différentes personnes, parfois accompagnées d'un animal domestique. Tu dois répondre à la question suivante : „qui habite où?“

## But du jeu

Essaye de résoudre les 84 énigmes et exerce ton sens logique.

## Contenu

- 5 maisons en plastique
- 84 cartes Enigme avec des défis plus ou moins difficiles et de divers degrés de difficulté
- 10 figurines (5 habitants et 5 animaux):



## Préparation

Pour commencer, il est recommandé de ne jouer qu'avec trois maisons. Dès que tu as résolu quelques énigmes avec trois maisons, tu peux passer à quatre maisons. Les joueurs plus expérimentés, peuvent s'attaquer à cinq maisons. A toi de décider par quel degré de difficulté tu veux commencer. Dispose le nombre de maisons nécessaires sur la table.

Classe les cartes par ordre croissant de 1 à 84. L'énigme n° 1 est la plus facile. Plus le chiffre est élevé, plus les énigmes sont difficiles. Choisis, parmi les cartes numérotées, celle avec laquelle tu aimerais commencer. Le nombre de maisons, dont tu as besoin pour cette énigme, y est inscrit. Place les maisons. La carte t'indique également si tu ne dois trouver que les habitants où si tu dois aussi découvrir les animaux domestiques qui vivent avec eux.

Le tableau suivant te montre quels habitants et animaux il te faut pour une partie avec 3, 4 ou 5 maisons.

	habitants					animaux				
3 maisons										
4 maisons										
5 maisons										

## Règle du jeu

Indépendamment de la carte que tu as choisie, tu dois toujours répondre à la même question: qui habite dans quelle maison? Les indices inscrits sur les cartes sont toujours différents. Les symboles utilisés sont expliqués ici :

### Il y a 7 symboles:

La figurine habite dans la maison représentée.

La figurine n'habite pas dans la maison représentée.

Les figurines sont des voisins.

(Attention: ils sont voisins, mais tu ne sais pas qui habite de quel côté!)

Les figurines ne sont pas des voisins.

La figurine A habite à gauche de la figurine B.

(Attention: A n'habite peut-être pas directement à gauche de B!)

Les figurines habitent dans la même maison.

Les figurines n'habitent pas dans la même maison.

Lis attentivement tous les indices. Place maintenant les figurines pour lesquelles tu sais exactement où elles habitent. Si, par exemple, un indice te dit:

„Le chien habite dans la maison du milieu “, tu peux placer le chien devant la maison du milieu.

Tu décides ensuite de quels indices te semblent importants. Mais attention : n'oublie pas que chaque indice a un sens précis et qu'il ne faut négliger aucun détail. Tu as besoin de chaque indice pour résoudre l'énigme ! Essaie ensuite de placer la figurine suivante pour laquelle tu as le plus d'indices. A chaque fois que tu as placé une figurine, vérifie si cela correspond aux autres indices. En procédant avec logique, tu peux résoudre toutes les énigmes!

Attention : Pour les énigmes n'impliquant que les habitants (sans animaux), chacun doit être placé dans une maison différente. Il n'est pas possible que deux personnes vivent dans la même maison. Pour les énigmes incluant les animaux, tu dois placer un habitant et un animal dans chaque maison.

- Es-tu sûr d'avoir résolu l'énigme? Lis encore une fois les indices. Tout te semble correct? Alors, retourne la carte.

- La solution se trouve au dos de la carte. Si tu as trouvé la bonne solution, tu peux passer à la carte suivante.

Avec les premières cartes, tu comprendras rapidement la logique qui se cache derrière les énigmes. C'est pourquoi, il est recommandé de ne pas sauter les premières cartes. Essaie de bien suivre l'ordre croissant des cartes. Si tu laisses passer certaines énigmes, il se peut que tu rencontres des problèmes pour la résolution d'énigmes plus difficiles.

## Tu as résolu les 84 énigmes ? Sincères félicitations !

Attention! Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Risque d'asphyxie par ingestion de petites pièces.