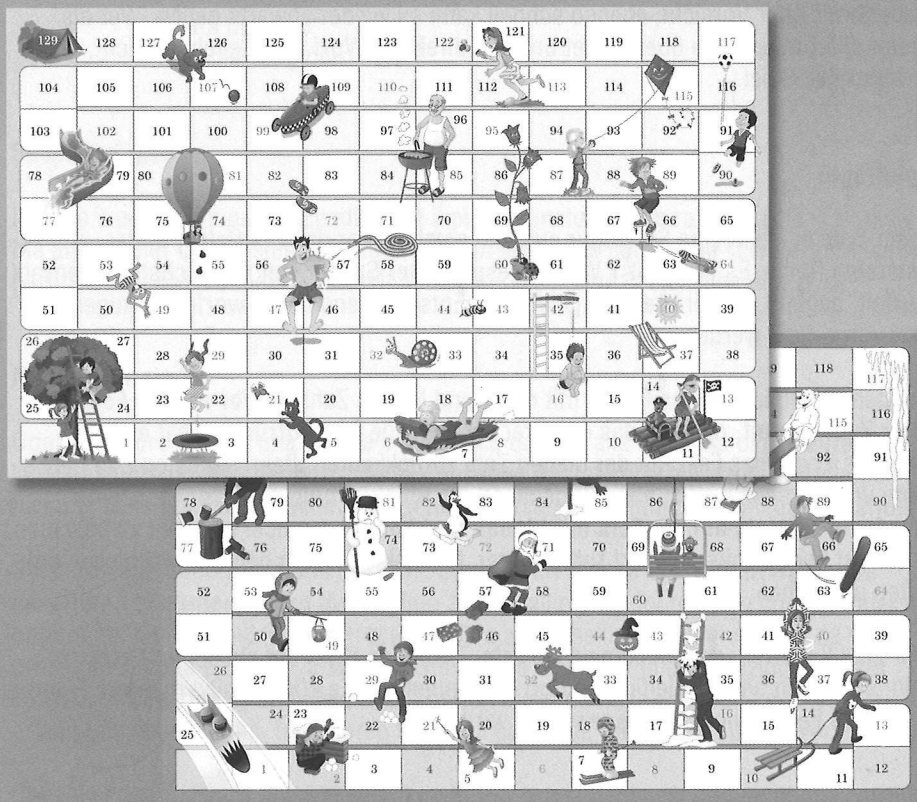


LeiterliSpiel



Ein Glücks-
Würfelspiel
für 2-5 Spieler
ab 5 Jahren.


Carlit

www.carlit.ch

Inhalt: 1 Doppelspielplan Sommer/Winter
5 Spielfiguren Holz
2 Holzwürfel
1 Spielanleitung

Ziel des Spiels

Bei diesem Spiel geht es auf und ab. Wer hat das Glück, schnell die Leitern hinaufzuklettern? Aber Vorsicht, ebenso schnell kann es wieder abwärts gehen. Wer als Erster alle Hindernisse überwindet und mit direktem Wurf das Zielfeld erreicht, gewinnt das Spiel.

Spielregel

Jeder Spieler wählt eine Spielfigur aus und setzt sie vor das Startfeld 1 in der untersten Reihe. Es wird mit 1 Würfel gespielt. Der Spieler, der die höchste Augenzahl würfelt, beginnt. Es wird reihum gewürfelt. Entsprechend der geworfenen Augenzahl darf vorgerückt werden.

Auf dem Spielplan gibt es Felder mit roten und blauen Zahlen. **Wer auf ein Feld mit roter Zahl kommt**, darf auf das entsprechende blaue Feld vorrücken; hat er Pech, so muss er auf das Feld mit der blauen Zahl zurückkehren. Beim nächsten Zug geht's dann von dort aus weiter, aber aufgepasst, die Spielrichtung nicht verwechseln!

Wer beim Würfeln auf ein Feld mit blauer Zahl kommt, braucht sie nicht zu beachten und zieht beim nächsten Wurf ruhig weiter. Die Reise führt in neun Kehrschleifen von unten nach oben.

Wer eine 6 würfelt, darf nochmals würfeln. Trifft eine Figur auf ein schon besetztes Feld, so dürfen beide Spielfiguren dort stehenbleiben. Es können also mehrere Figuren auf einem Feld stehen, hinausgeworfen wird nicht.

Ende des Spiels

Sieger ist, wer als Erster mit direktem Wurf das Zielfeld 129 erreicht.

Rote Felder

von Feld 2 vor nach 29
von Feld 5 vor nach 21
von Feld 8 zurück nach 6

von Feld 10 vor nach 13
von Feld 26 zurück nach 1
von Feld 33 zurück nach 32

von Feld 37 vor nach 40
von Feld 42 zurück nach 16
von Feld 44 zurück nach 43
von Feld 53 zurück nach 49
von Feld 55 vor nach 81
von Feld 60 vor nach 95
von Feld 71 zurück nach 47
von Feld 82 zurück nach 72

von Feld 85 vor nach 110
von Feld 87 vor nach 115
von Feld 89 zurück nach 64
von Feld 90 vor nach 117
von Feld 102 zurück nach 77
von Feld 109 zurück nach 99
von Feld 122 zurück nach 113
von Feld 127 zurück nach 107

Jeu des échelles

Un jeu de dé et de chance pour 2 à 5 joueurs dès 5 ans.

Contenu: 1 plan de jeu double face été/hiver
5 figurines en bois
2 dés en bois
1 règle du jeu

But du jeu

Dans ce jeu amusant, on monte et on descend! Qui aura la chance de grimper rapidement les échelles? Mais attention, on peut dégringoler tout aussi vite. Le premier joueur à surmonter tous les obstacles, et à arriver exactement sur la dernière case, remporte la partie.

Règle du jeu

Chaque joueur choisit une figurine et la place devant la case départ en bas du plan de jeu (case numéro 1). Le jeu se joue avec un seul dé. Le joueur qui obtient le nombre le plus élevé au lancer de dé commence. Les joueurs jouent ensuite à tour de rôle et avancent leur pion d'autant de cases que de points sur le dé. Le plan de jeu comporte des cases avec des chiffres rouges et bleus. **Qui arrive sur une case avec un chiffre rouge**, peut avancer jusqu'à la case bleue correspondante; et s'il n'a pas de chance, il doit retourner jusqu'à la case bleue correspondante. Lors de son prochain tour, il repart de là, mais attention à ne pas repartir dans la mauvaise direction!

Qui arrive sur une case avec un chiffre bleu, n'y prête pas attention et continue la partie normalement. Le voyage jusqu'au but sillonne le plan de jeu de bas en haut. Qui obtient un 6 au dé peut rejouer. Lorsqu'une figurine arrive sur une case déjà occupée, les deux figurines restent ensemble sur la même case. Plusieurs figurines peuvent ainsi se retrouver sur une seule et même case; aucune figurine ne doit retourner à la case départ.

Fin de la partie

Le premier joueur qui arrive exactement sur la dernière case (case numéro 129), remporte la partie.

Cases rouges

de la case 2 vers la case 29	de la case 60 vers la case 95
de la case 5 vers la case 21	de la case 71 retour vers la case 47
de la case 8 retour vers la case 6	de la case 82 retour vers la case 72
de la case 10 vers la case 13	de la case 85 vers la case 110
de la case 26 retour vers la case 1	de la case 87 vers la case 115
de la case 33 retour vers la case 32	de la case 89 retour vers la case 64
de la case 37 vers la case 40	de la case 90 vers la case 117
de la case 42 retour vers la case 16	de la case 102 retour vers la case 77
de la case 44 retour vers la case 43	de la case 109 retour vers la case 99
de la case 53 retour vers la case 49	de la case 122 retour vers la case 113
de la case 55 vers la case 81	de la case 127 retour vers la case 107



Der Schweizer Spieleverlag
L'éditeur suisse de jeux
L'editore svizzero di giochi



Achtung. Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet.
Erstickungsgefahr wegen verschluckbarer Kleinteile.

Attention. Ne convient pas aux enfants de moins de 36
mois. Risque d'asphyxie par ingestion de petites pièces.

Avvertenza. Non adatto a bambini di età inferiore
a 36 mesi. Contiene piccole parti che potrebbero essere
ingerite. Pericolo di soffocamento.