

Mikado

Das interessante Stäbchen-Abhebespiel erfordert Ruhe, Konzentration und noch mehr Geschicklichkeit.

Zu Beginn des Spiels nimmt der Spieler alle Stäbchen so in die Hand, dass die Faust auf dem Tisch aufliegt. Durch plötzliches Öffnen der Hand fallen die Stäbchen kreisförmig auf den Tisch. Bei einem schlechten Wurf ist eine Wiederholung gestattet.

Nun versucht man die Stäbchen einzeln mit dem Finger aufzuheben, ohne dass sich dabei ein anderes bewegt. Der Druck des Fingers auf die Spitze des Stäbchens ermöglicht die sicherste Art des Wegnehmens. Wenn der Mikado (Stäbchen mit farbiger Spirale) aufgenommen ist, kann er beim Abheben weiterer Stäbchen zu Hilfe genommen werden. Bewegt sich ein fremdes Stäbchen, muss der Spieler aufhören.

Der nächste Spieler versucht weitere Stäbchen aufzunehmen. Wenn alle Stäbchen aufgenommen wurden, werden die Punkte der einzelnen Spieler gezählt. In der nächsten Runde beginnt ein anderer Spieler als erster.

Anzahl	Bewertung der Stäbchen	Einzelpunkte
1	Mikado : farbige Spirale	20
5	Stäbchen : blau/rot/blau	10
5	Stäbchen : rot/blau/rot/blau/rot	5
15	Stäbchen : rot/gelb/blau	3
15	Stäbchen : rot/blau	2
	Gesamtpunktzahl:	170

Mikado (Pick-up-sticks game)

This interesting pick-up-stick-game requires peace, concentration and much more skill to play the game.

To start you put all the sticks in one hand and place your fist on the table so that the sticks are standing up. Then you open your fist suddenly and all the sticks fall on the table in a circle. If it was a really bad "throw" it is allowed to go again.

Now you try to pick up the sticks one by one with your fingers without moving the rest of the sticks. With pressing down one end of a stick you can lift it in a quite secure way. If you lift up the "Mikado"(stick with colourful spiral) you can use this to help lift up the other sticks. Is one of the remaining sticks moving while picking up one, the next player starts. Now, there are two variations to play:

The number of rounds should be set before starting the game. Add the points of every round, the player with the most points is the winner.

Number		single points
1	Mikado: colourful spiral	20
5	Stick: blue / red / blue	10
5	Stick: red/blue/red/blue/red	5
15	Stick: red / yellow / blue	3
15	Stick: red / blue	2
	total points	170

Mikado

Mikado est un jeu très intéressant. Il exige du calme, de la concentration et beaucoup d'habileté.

Au début le joueur prend les bâtonnets en main de manière que le poing repose sur la table. On ouvre le poing tout à coup et les bâtonnets tombent sur la table en formant une sorte de cercle. En cas de mauvais coup, on a le droit de recommencer une fois.

Ensuite on essaie de lever les bâtonnets (en pressant les doigts sur leurs bouts, ce qui est la meilleure méthode). Quand on a levé le Mikado (le bâtonnet marqué avec une spirale en couleur), on a le droit de l'utiliser comme levier.

Si un autre bâtonnet bouge, c'est le tour du joueur suivante.

Quand tous les bâtonnets sont levés, les points sont comptés. Le gagnant est celui qui a le plus des points.

Nombre		points
1	Mikado: spirale en couleur	20
5	Bâtonnets: bleu/rouge/bleu	10
5	Bâtonnets: rouge/bleu/rouge/bleu/rouge	5
15	Bâtonnets: rouge/jaune/bleu	3
15	Bâtonnets: rouge/bleu	2
	points totaux	170