

# HALMA

**Spielregel**

**Règles du jeu**

**Regole del gioco**

  
**Carlit**

[www.carlit.ch](http://www.carlit.ch)



**Klassiker für 2, 3 oder 4 Spieler ab 7 Jahren.**

## **Spielmaterial**

1 Spielplan (Stern/Karo)

2 x 15 Halmakegel in 2 Farben

2 x 19 Halmakegel in 2 Farben

## **Ziel des Spiels**

Das Ziel des Spiels besteht darin, die eigenen Spielfiguren so schnell wie möglich aus ihrer Grundstellung in die gegenüberliegende Ecke bzw. Sternspitze zu bringen und dort sämtliche Punkte zu besetzen.

## **Spielregeln**

**2 Spieler (Spielplan Karo oder Stern):** Jeder Spieler erhält 19 Halmakegel einer Farbe (Karo) bzw. 15 Halmakegel einer Farbe (Stern) und stellt diese in eine Ecke bzw. Sternspitze des Spielplans auf.

**3 Spieler (Spielplan Stern):** Gleiche Spielweise wie bei 2 Personen – Sternspielplan mit je 15 Figuren.

**4 Spieler (Spielplan Karo):** Gleiche Spielweise wie bei 2 Personen – Karo Spielplan, jedoch mit je 13 Figuren. Hier sind auch Spiele von 2 gegen 2 möglich, wobei sich je zwei gegenüberstehende Spieler durch Bauen von Brücken das Vorankommen erleichtern und somit versuchen, vor dem gegnerischen Team die gegenüberliegenden Felder zu besetzen.

**Ziehen:** Die Figur wird von einem Feld bzw. Punkt auf ein benachbartes Feld in beliebiger Richtung, also auch rückwärts oder schräg, gesetzt.

**Springen:** Ist ein benachbartes Feld bzw. Punkt von einer eigenen oder fremden Figur besetzt, so kann diese übersprungen werden, wenn das in derselben Richtung dahinterliegende Feld bzw. Punkt frei ist. Sprünge sind ebenfalls in alle Richtungen erlaubt. Auf diese Weise können auch mehrere Figuren mit fortgesetzten Sprüngen in einem Zug übersprungen werden. Es ist also auch Zickzack möglich.

Im Halma werden keine Figuren geschlagen.

Jeder Spieler darf, wenn er am Zuge ist, nur eine seiner Figuren bewegen.

## **Ende des Spiels**

Wer seine Figuren als Erster vollständig in die gegenüberliegende Ecke bzw. Sternspitze bringen konnte, beendet das Spiel als Gewinner.



**Le grand classique pour 2, 3 ou 4 joueurs à partir de 7 ans.**

## **Matériel**

1 plan de jeu (étoile/carreau)

2 x 15 pions de 2 couleurs

2 x 19 pions de 2 couleurs

## **But du jeu**

Le but du jeu consiste à mener le plus rapidement possible tous ses pions dans le coin ou la pointe d'étoile opposés pour y occuper toutes les cases.

## **Règles du jeu**

**2 joueurs (plan de jeu carreau ou étoile):** chaque joueur reçoit 19 pions d'une couleur (carreau) ou 15 pions d'une couleur (étoile) et les place dans un coin ou une pointe d'étoile du plan de jeu.

**3 joueurs (plan de jeu étoile):** identique au jeu à 2 joueurs – plan de jeu en forme d'étoile avec 15 pions chacun.

**4 joueurs (plan de jeu carreau):** identique au jeu à 2 joueurs – plan de jeu en forme de carreau avec 13 pions chacun. Possibilité de jouer également à 2 contre 2. Si 2 joueurs se font face, ils peuvent progresser plus rapidement en construisant des ponts et ainsi essayer d’occuper les cases opposées avant leurs adversaires.

**Avancer:** les joueurs avancent leurs pions d’une case à une autre (ou d’un point à un autre) dans n’importe quelle direction, aussi en arrière ou en diagonale.

**Sauter:** si la case voisine est occupée par un pion propre ou adverse, elle peut être sautée jusqu’à la prochaine case libre. Il est également permis de sauter dans toutes les directions. Il est ainsi possible d’enjamber plusieurs pions en une seule et même fois, et ce même en zigzag.

Aucun pion n’est éliminé dans ce jeu.

Lorsque c’est son tour, le joueur ne déplace qu’un pion à la fois.

## **Fin du jeu**

Celui qui parvient le premier à mener tous ses pions dans le coin ou la pointe d’étoile opposés, gagne la partie.



**Un gioco classico per 2, 3 o 4 giocatori a partire da 7 anni.**

### **Materiale per il gioco**

1 cartellone (a stella o scacchiera)

2 x 15 pedine di 2 colori

2 x 19 pedine di 2 colori

### **Scopo del gioco**

Muovendo le pedine dal loro campo, i giocatori dovranno occupare il più in fretta possibile tutti i punti nell'angolo opposto della scacchiera o della punta opposta della stella.

### **Regole del gioco**

**2 giocatori (cartellone scacchiera o stella):** Ogni giocatore riceve 19 pedine dello stesso colore (se si gioca sulla scacchiera) oppure 15 pedine se si gioca sulla stella, che verranno collocate in uno degli angoli o su una punta della stella.

**3 giocatori (cartellone a stella):** Valgono le stesse regole di gioco come per 2 giocatori. Per il cartellone a stella si useranno 15 pedine a testa.

**4 giocatori (cartellone a scacchiera):** Valgono le stesse regole di gioco come per 2 giocatori. Per il cartellone a scacchiera si useranno 13 pedine a testa. Si può giocare anche a squadre 2 contro 2. In tal modo i due partner sederanno uno di fronte all'altro e cercheranno di aiutarsi a vicenda, costruendo opportunamente ponti per occupare prima degli avversari gli angoli opposti del cartellone.

**Mosse:** La pedina viene spostata da una casellina (o da un punto) alla casellina vicina (o punto) nella direzione che si desidera, anche all'indietro o diagonalmente.

**Saltare:** Se la casellina vicina (o il punto) è occupata da una pedina del giocatore o dell'avversario, la si potrà saltare, se la casellina successiva (o punto) è libera. Si può saltare nella direzione che si desidera. È pure possibile saltare più pedine a zig zag e nella direzione che si desidera, se tra le diverse pedine c'è una casellina libera.

Avvertenza! Ad Halma le pedine saltate non vengono mangiate!

I giocatori potranno muovere solo una pedina alla volta.

## **Fine del gioco**

Vince la partita il giocatore che per primo riesce a collocare tutte le sue pedine nelle caselline dell'angolo opposto o sulla punta opposta della stella.

Achtung! Für Kinder unter 36 Monaten nicht geeignet. Erstickungsgefahr wegen verschluckbarer Kleinteile.

Attention! Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Risque d'asphyxie par ingestion de petites pièces.

Avvertenza! Non adatto ai bambini di età inferiore ai 3 anni. Contiene piccole parti che potrebbero essere ingerite. Pericolo di soffocamento.



Der Schweizer Spieleverlag

L'éditeur suisse de jeux

L'editore svizzero di giochi

