

Verkehrs- DOMINO



für 2–6 Kinder ab 4 Jahren

Inhalt: 36 Dominokarten, 1 Spielanleitung

Im Spiel lernen die Kinder die für ihre Sicherheit wichtigen Verkehrszeichen kennen. Alltägliche Verkehrssituationen zeigen richtiges Verhalten als Fussgänger und Radfahrer. Die dargestellten Situationen bieten vielfältige Gesprächsanlässe zum Thema «Strassenverkehr». Vor dem Spiel sollten die Verkehrszeichen und Verkehrssituationen mit den Kindern besprochen werden.

Ziel des Spiels

Durch richtiges Anlegen von passenden Verkehrszeichen und Verkehrssituationen versucht jeder, als Erster seine Karten loszuwerden.

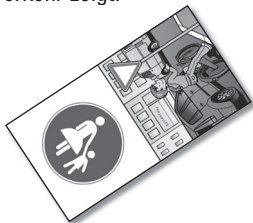
Spielregel 1: Domino mit Aufnahmen

Die Karten werden gemischt und verdeckt je nach Spieleranzahl verteilt:
Bei 2 Mitspielern erhält jeder 7 Karten,
bei 3 Mitspielern erhält jeder 6 Karten,
bei 4 Mitspielern erhält jeder 5 Karten,
bei 5 und 6 Mitspielern erhält jeder 4 Karten.

Die restlichen Karten bleiben als Stapel verdeckt liegen. Die oberste Karte wird offen auf den Tisch gelegt. Vor Beginn des Spiels entscheiden die Mitspieler, ob jeder seine Karten offen vor sich ablegt oder sie verdeckt in der Hand hält.

Wie wird angelegt?

Der jüngste Verkehrsteilnehmer der Spielrunde darf beginnen. Er muss eine passende Karte rechts oder links an die offenliegende Dominokarte anlegen. Zu jedem Verkehrszeichen gehört eine passende Verkehrssituation, die das richtige Verhalten im Strassenverkehr zeigt. Dazu gleich ein Beispiel!

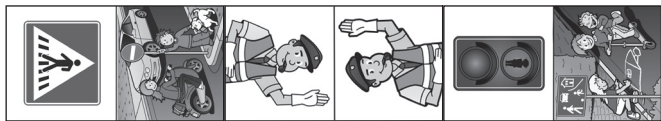


An die Karte mit dem «Stop»-Schild darf nur die Verkehrssituation angelegt werden, in der ebenfalls das «Stop»-Schild abgebildet ist. Ebenso darf an eine Szene mit roter Fussgängerampel nur eine rote Fussgängerampel angelegt werden. So wird reihum angelegt, wobei jeder Spieler immer **nur eine Karte ablegen** darf.



Die Joker-Karte

Die Karten mit den beiden Polizisten sind Joker-Karten. Sie dürfen beliebig an alle Verkehrszeichen und Verkehrssituationen angelegt werden. An eine Joker-Karte selbst darf ebenfalls immer eine beliebige Karte angelegt werden. Eine Joker-Karte **kann**, muss aber nicht angelegt werden.



Wann wird eine Karte aufgenommen?

Wer keine passende Karte hat, muss eine Dominokarte vom Stapel aufnehmen. Passt diese, darf sie sofort angelegt werden. Passt die aufgenommene Karte nicht, muss der Spieler sie behalten, und der nächste ist an der Reihe.

Ende des Spiels

Hat ein Spieler keine Karten mehr, ist das Spiel zu Ende. Das Spiel ist auch beendet, wenn keiner der Mitspieler mehr anlegen kann. Gewonnen hat entweder der Spieler, der als Erster alle seine Karten anlegen konnte oder derjenige, der bei Spielende die wenigsten Karten hat. Haben mehrere Spieler gleich viele Karten, gibt es mehrere Gewinner.

Spielregel 2: Domino ohne Aufnehmen

Alle Karten werden gemischt und gleichmässig an alle Mitspieler verteilt.

Wie wird gespielt?

Der jüngste Verkehrsteilnehmer darf wieder beginnen. Er legt eine beliebige Dominokarte aus, an die der nächste Spieler eine passende Karte anlegen muss. Wer keine passende Karte hat, muss aussetzen, und der nächste ist an der Reihe. Ansonsten wird wie zuvor beschrieben gespielt.

Wer hat gewonnen?

Gewonnen hat, wer als Erster alle seine Karten anlegen konnte oder wer bei Spielende die wenigsten Karten hat.

Hinweis für Eltern

Die Spielform des Dominos beinhaltet nicht zwingend, dass in jeder Spielrunde immer alle Karten angelegt werden können. Dieses Dominospiel ist eine internationale Ausgabe.

DOMINO

de la circulation

pour 2–6 enfants dès 4 ans

Contenu: 36 cartes-domino, 1 règle de jeu

En jouant, les enfants apprennent à connaître certains panneaux de signalisation importants pour leur sécurité. Des exemples tirés de la circulation quotidienne illustrent le bon comportement du piéton et du cycliste. Les situations illustrées suscitent de multiples sujets de discussion sur le thème «circulation». Avant de jouer, il serait bien que des adultes s'entretiennent des panneaux de signalisation et des exemples de circulation avec les enfants.

But du jeu

Chacun essaie de se débarrasser le premier de ses cartes par une bonne application des panneaux de signalisation dans des situations de circulation appropriées.

Règle de jeu 1: Domino avec pioche

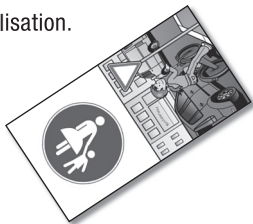
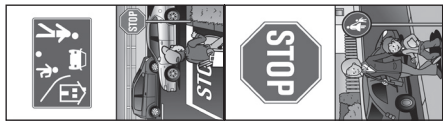
Les cartes sont mélangées, face cachée; la répartition se fait selon le nombre de joueurs: pour 2 joueurs, chacun reçoit 7 cartes,
pour 3 joueurs, chacun reçoit 6 cartes,
pour 4 joueurs, chacun reçoit 5 cartes,
pour 5 et 6 joueurs, chacun reçoit 4 cartes

Les cartes restantes sont mises sur une pile, face cachée. Elles servent de pioche. La carte supérieure est posée sur la table, face visible. Avant le début du jeu, chaque joueur décide de poser les cartes, face visible, devant lui ou de les garder cachées dans la main.

Le jeu débute

Le plus jeune participant peut commencer. Il doit poser une carte appropriée à droite ou à gauche de la carte domino. Une situation de circulation, illustrant le bon comportement dans la circulation routière, correspond à chaque panneau de signalisation.

Un exemple pour illustration:

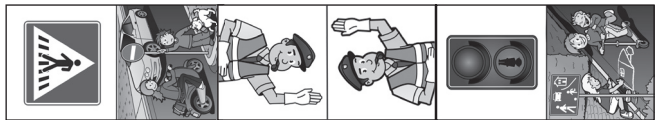


la carte d'une situation de circulation doit comporter le signal «STOP» pour pouvoir être posée à côté de la carte-domino «STOP». De même, on ne peut poser un feu rouge qu'à côté d'une situation comportant un feu rouge. Ainsi, on joue à tour de rôle, chaque joueur ne pose **qu'une seule carte** à la fois.



La carte-joker

Les cartes avec les 2 policiers sont les cartes-joker. On peut les utiliser pour tous les panneaux de signalisation et pour toutes les situations de circulation. N'importe quelle carte peut être posée près d'une carte-joker. On **peut** utiliser une carte-joker, lorsqu'on n'a pas de carte correspondante à poser, mais ce n'est pas obligatoire.



A quel moment peut-on prendre une carte de la pioche?

Celui qui ne peut pas poser de carte correspondante doit prélever une carte-domino de la pile. Si elle correspond, il peut la poser de suite. Si la carte prélevée ne correspond pas, le joueur doit la garder et le joueur suivant continue la partie.

Fin du jeu

Le jeu est terminé lorsqu'un des joueurs n'a plus de carte. Le jeu se termine également si aucun participant ne peut plus poser de carte correspondante. Le gagnant est soit le joueur qui, en premier, a posé toutes ses cartes, soit celui qui a le moins de cartes à la fin du jeu. Lorsque plusieurs joueurs ont le même nombre de cartes, il y a plusieurs gagnants.

Règle de jeu 2: Domino sans pioche

Toutes les cartes sont **mélangées** et le **même nombre** de cartes est distribué à tous les participants.

Comment le jeu se déroule-t-il?

Le plus jeune participant commence. Il pose une carte-domino de son choix, le joueur suivant place une carte correspondante à côté. Celui qui n'a pas de carte correspondante passe son tour, et le joueur suivant continue. Le reste du jeu se déroule ainsi de suite.

Qui a gagné?

Le gagnant est soit celui qui a fourni toutes ses cartes le premier, soit celui qui a le moins de cartes à la fin du jeu.

Indications pour les parents

Pour gagner à ce jeu de domino, il n'est pas nécessaire de déposer toutes les cartes.

DOMINO

del traffico

per 2-6 bambini dai 4 anni in su

Contenuto: 36 carte da domino, 1 regole del gioco

Giocando i bambini conosceranno i segnali stradali più importanti e si sentiranno più sicuri per strada. Dalle situazioni proposte impareranno altresì a comportarsi correttamente sia come pedoni che come ciclisti. Le diverse situazioni sono pure di stimolo a discutere coi bambini i pericoli derivanti dal traffico. Prima di giocare si consiglia quindi di spiegare ai più piccoli i segnali stradali e le diverse situazioni.

Scopo del gioco

Ogni partecipante cercherà di finire per primo le sue carte coi diversi segnali stradali e le situazioni giocando accortamente.

Prima variante: Domino con pesca delle carte

Le carte vengono mescolate e distribuite ai giocatori senza mostrale.

Se i giocatori sono 2 ognuno riceve 7 carte,
se i giocatori sono 3 ognuno riceve 6 carte,
se i giocatori sono 4 ognuno riceve 5 carte,
se i giocatori sono 5 o 6 ognuno riceve 4 carte.

Il mucchietto delle rimanenti carte rimane sul tavolo. La prima carta viene scoperta e posta al centro. Prima di iniziare la partita i giocatori si mettono d'accordo se giocano a carte coperte o scoperte.

Come calare le carte

Inizia il più giovane. Se ha una carta appropriata potrà attaccarla a destra oppure a sinistra di quella già in tavola. Ogni segnale stradale è abbinato a un'analogica situazione che propone il corretto comportamento in strada. Un esempio:



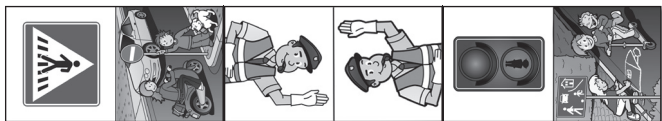
alla carta col segnale «Stop» si potrà attaccare una vignetta in cui viene riprodotto uno «Stop». Se dall'altra parte è raffigurata una situazione in cui si trova un semaforo rosso per i pedoni si potrà aggiungere solo il corrispondente segnale stradale col semaforo per i pedoni. I giocatori proseguono a turno e potranno calare solo una carta alla volta.



Carte dei jolly

Le carte coi poliziotti sono jolly e possono venir attaccate a tutte le altre carte sia dalla parte dei segnali stradali che da quella con le situazioni. Ai jolly, ovviamente, si può attaccare qualsiasi altra carta.

Chi ha un jolly **non** è obbligato a giocarlo subito.



Pescare dal mazzo

Se le carte in mano non possono venir attaccate occorrerà pescare una carta dal mazzo. Se la carta va bene si potrà attaccarla subito. Se non va bene il giocatore dovrà tenerla e aspettare il prossimo giro.

Fine della partita

La partita finisce quando un giocatore ha terminato tutte le carte oppure quando i giocatori non hanno più la possibilità di attaccare le carte. Vince chi per primo ha finito le carte o, se non si può più proseguire il gioco, chi è rimasto con meno carte in mano. Se alla fine della partita due o più giocatori hanno lo stesso numero di carte, si avranno altrettanti vincitori.

Seconda variante: Domino senza pescare le carte

Le carte vengono mescolate e distribuite in ugual numero ai giocatori.

Come si gioca

Inizia sempre il giocatore più giovane che mette in tavola una carta. Toccherà poi al giocatore vicino. Se non ha una carta da attaccare continua il giocatore successivo e così via. Per il resto valgono le regole della prima versione.

Chi vince?

Vince il giocatore che per primo ha terminato le carte oppure, se non si può proseguire il gioco, quello che ha meno carte in mano.

Avvertenza

Dato che la forma del domino cambia ad ogni partita può verificarsi che non sempre si possano attaccare tutte le carte.

**Rechtsabbiegen**

Direction
obligatoire à droite
Direzione obbligatoria:
a destra

**Stop!**

Vorfahrt gewähren
Arrêt obligatoire
Stop, obbligatorio
fermarsi

**Fussweg**

Chemin obligatoire
pour piétons
Viale riservato
ai pedoni

**Einfahrt verboten**

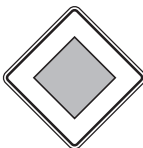
Sens interdit
Senso vietato

**Radweg**

Piste cyclable
Pista per ciclisti

**Fussgängerstreifen**

Passage pour piétons
Strisce pedonali

**Hauptstrasse**

Route prioritaire
Strada con diritto
di precedenza

**Wohnstrasse**

Endroits fréquentés par
des enfants
Strada a traffico lento

**Kein Vortritt**

Cédez le passage
Dare la precedenza
a destra e a sinistra



Der Schweizer Spieleverlag
L'éditeur suisse de jeux
L'editore svizzero di giochi



©2019 Carlit + Ravensburger AG, Würenlos

58.404.170