

Medienmitteilung 15. April 2016

memory® das Brettspiel

Ein Kartenspiel wird zum Brettspiel

Alle kennen es, alle waren als Kinder unschlagbar. Die Rede ist vom Ravensburger memory®. Nun hat das Legekartenspiel mit dem genial einfachen Spielprinzip ein Upgrade erhalten: Das Kartenspiel wird zum Brettspiel.

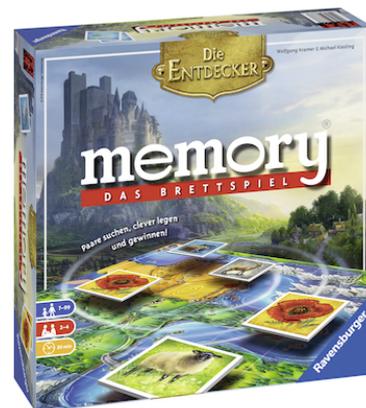
Ein heftiger Sturm hat im sagenumwobenen Land Merkuria gewütet und alles durcheinandergewirbelt. Es ist Zeit, Ordnung zu schaffen. Das geht am besten mit dem genial einfachen Spielprinzip von memory® Und die zwei bis vier Mitspieler erleben den Spielklassiker erstmals als Brettspiel.

memory® trifft Brettspiel

Fische zappeln hilflos im Gebirge und ein Steinbock hat sich ins Ackerland verirrt. Nun ist es an den Mitspielern, die verschwundenen Paare zu entdecken und wieder ihrer ursprünglichen Umgebung zuzuführen. Jede geleistete Hilfsaktion wird sofort belohnt.

Aufräumarbeiten auf Merkuria

Doch bevor die Natur wiederhergestellt werden kann, gilt es, die Kartenpaare auch zu finden. In dieser Phase erinnert also alles ans klassische memory®-Spielprinzip: aufdecken und mit etwas Glück und Köpfchen passende Paare finden. Sobald sich aber die Gelegenheit bietet, das Gleichgewicht auf Merkuria wiederherzustellen, werden die Karten aufs Spielbrett zurückgelegt. memory® rückwärts. Nur zählen jetzt nicht mehr Bildpaare oder Motive, sondern die Farbgebung ist entscheidend. Karten mit gelbem Hintergrund kommen auf das gelbe Ackerland, blaue Karten auf den blauen Fluss und so weiter. Der fleissigste Landschaftsarchitekt und Retter von Merkuria gewinnt. Für kleine Gartenbauarbeiter gibt es eine einfachere Spielvariante.



memory® das Brettspiel

Alter: ab 7 Jahren

Anzahl Spieler: 2-4

Empf. Verkaufspreis Fr. 26.95

Weitere Informationen zu Ravensburger Spielen finden Sie unter www.carlit.ch

Download Bilder unter www.carlit.ch/de/presse

Pressestelle:

Mathias Vassali

Tel. 056 436 84 45

presse@carlit.ch